

necfru(ネクフル)ご紹介資料

動画配信サービス、動画配信のサポート

目次

サービス概要	3
導入事例	5
主要機能と参考価格	28
その他の機能一覧	33
ご利用料金	34
ご利用開始までの流れ	36
会社概要	38
会社概要	39
取引実績	41
よくあるご質問	42

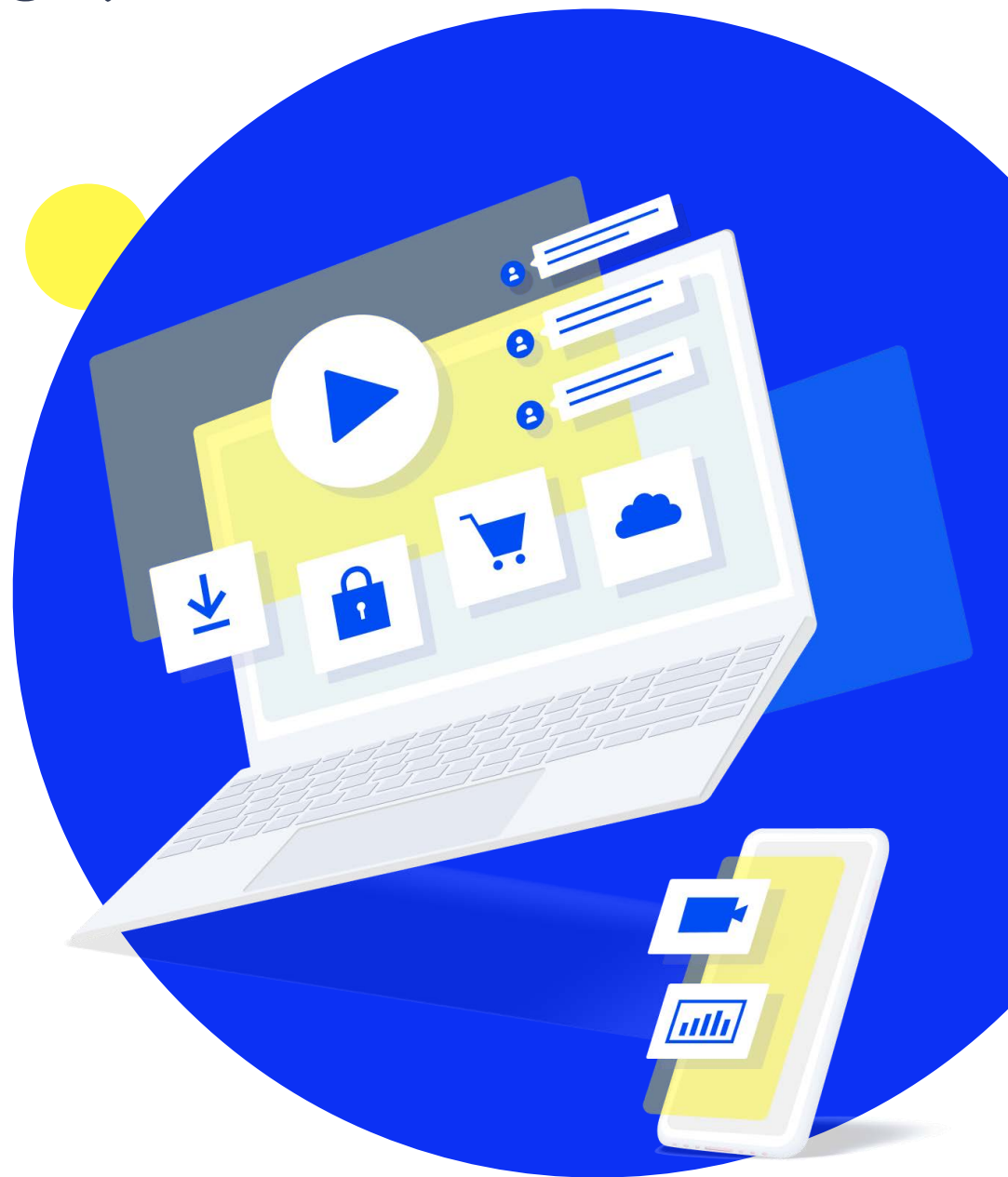
サービス概要

necfru(ネクフル)が解決します

動画配信で
したいことは
大体、できます。

私たちは、動画配信に関するサービスやサポートを提供するプロフェッショナル企業です。動画1本の短期案件から、大規模で長期的な事業まで、幅広く対応できます。「オリジナルの動画配信システムを、いまずぐ手軽に手に入れたい」という方も、「企画や機能についてワンストップで相談できるパートナーがほしい」という方も、お気軽にお問い合わせください。技術者がお話を聞きながら、予算に合わせて、最良の実現手段をご提案します。

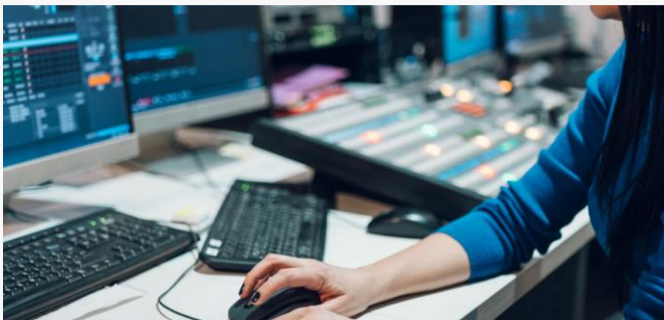
※動画自体の制作は請け負っておりません。



導入事例

導入事例一覧

ネクフルが解決したお悩みや、実現したサービスの一例をご紹介します。



「アップロード→編集→配信」を
ワンストップで実現



アドサーバー不要。
ライブ&広告配信を低予算で実現



社員の教育を動画で実現。
モチベーションも可視化



動画の一部を有料ダウンロード。
決済もシステム内で完結



大量の試合映像をリアルタイムで
保存・共有



新規事業の立ち上げから完了まで
並走

導入事例一覧

ネクフルが解決したお悩みや、実現したサービスの一例をご紹介します。



24時間365日、複数動画を
プレイリスト化しライブ配信



リアルタイムアンケートで
双方向コミュニケーション



ライブを見ながら、
リアルタイムに動画を切り抜く



無料ライブ配信を任意のタイミン
グから有料配信へ切替



超低遅延で叶えるリアルタイムに
限りなく近い配信



数百台の定点カメラ映像の視聴を
クラウドで実現

導入事例一覧

ネクフルが解決したお悩みや、実現したサービスの一例をご紹介します。



360° VR映像で、現地に行ったか
のような体験を提供「next 360」



番宣に特化したWeb広告配信サー
ビス「next touch」



助成金に特化した学習管理システ
ム

「アップロード→編集→配信」をワンストップで実現

TV番組のWeb配信 / 管理画面にログインすれば 誰でも映像編集ができる環境を構築

#動画編集 #動画変換 #動画ダウンロード #業務効率化

TV放送用に制作された映像をWeb配信するには、いくつかの追加編集が必要です。カットや黒味の挿入、音声の差し込み、テロップの追加といったこれらの作業は、従来ならば映像制作の担当者が、都度、ローカルツール上で行っていました。

ネクフルは、こうした追加作業を管理画面上で完結できるようにしました。その結果、制作時間を大幅に短縮。TV番組の映像を管理画面にアップロードしたら、そのまま配信担当者がWeb配信に適した形に編集し、配信を開始できます。

Web配信にも注力していきたいけれど、リソースや時間が限られている。そうした課題は、環境を最適化することで解決できるかもしれません。

体制

エンジニア1名、営業1名

開発期間

最短で翌日納品が可能

料金

サービス導入目安…約5万円 [詳細はこちら](#)

参考価格※

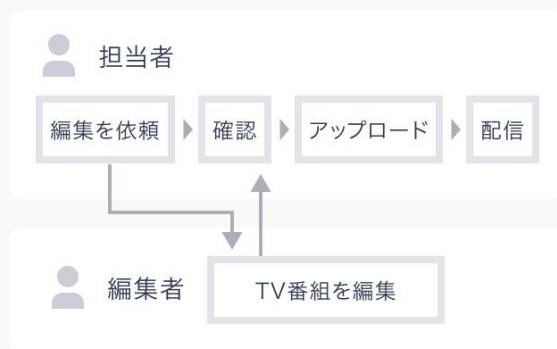
5万円

初期費用：5万円
ランニング：5万円



二者間でのコミュニケーション業務をシステムで短縮。担当者がワンストップで配信可能に

導入前



導入後



開発期間

最短で翌日納が可能です

ご紹介した事例と同様のサービスをご希望の場合、最短で翌日から使い始めることができます。別の機能も追加したい場合は、別途開発の期間が必要です。

【開発期間】

かんたんな機能の追加：2～3日で納品

複雑な機能の追加：2週間程度で納品

料金

使った分だけ支払いで予算削減

1Gの動画保存あたり5円の使用量が発生します。

少量の動画のみで利用したい場合は、ミニマムで月額5万円から始めることができます。

※ご紹介している機能のほかにオプション機能を追加で利用する場合は、別途費用が発生します。



アドサーバー不要。ライブ&広告配信を低予算で実現

プリ&ミッドロールで純広告を配信 スポット単位での利用も可能

#ライブ配信 #オリジナルの相談 #広告

「TVで配信している動画をWeb上でも収益化するために、地元企業のCMを入れてライブ配信したい。視聴開始時と小休止時にそれぞれ広告を流したい。」というご相談。既存の動画配信プラットフォームでは基本的にスポンサーを選ぶことができず、収益率も低いのが現状です。また、広告を配信する専用のサーバー(アドサーバー)を契約するという方法もありますが、月額が最低でも20万~30万円ほど発生するため、コストを抑えて収益化を狙うのは難しいといえます。

そこで、**動画の配信者が自由にスポンサーを選べるよう、専用のプラットフォームを構築**しました。この事例では、スポーツのライブ配信(リアルタイムでの配信)に、地元企業3社のCMを挿入。**出稿料に応じた傾斜配分で、CMの掲載率を決定**しました。

体制

エンジニア1名、営業1名

開発期間

ご利用開始の目安は最短4日後※

料金

サービス導入目安…約20万円 [詳細はこちら](#)

※配信方法・視聴ページによって開発期間は前後します。詳しくはお問い合わせください。



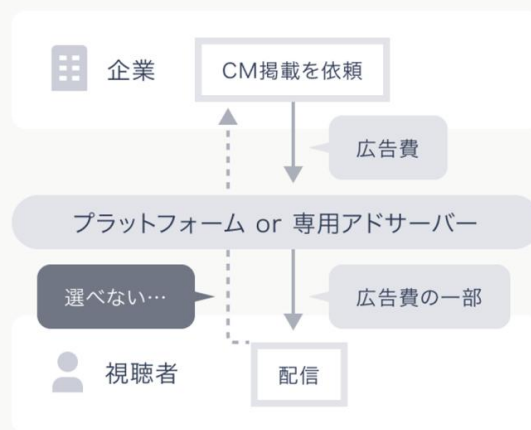
参考価格※

20万円

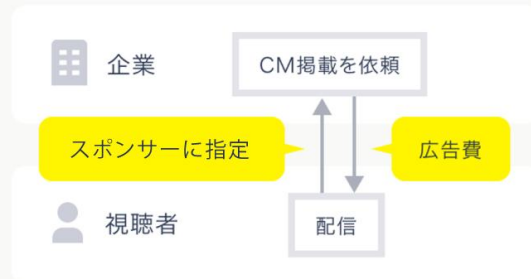
初期費用：20万円
ランニングなし

スポンサーごとに掲載率を変更できるため より狙いに沿った動画配信が可能に

導入前



導入後



開発期間

ご依頼の4日後から利用できます

ご紹介した事例と同様のサービスをご希望の場合、最短で4日程度の構築期間をいただきます。別の機能も追加したい場合は、別途開発の期間が必要です。

【開発期間】

かんたんな機能の追加：約4日で納品

複雑な機能の追加：別途算出

料金

従量課金・事前見積もり、どちらも可能

最大の視聴者数がわかれば、お見積もりをご用意できます。使った分だけお支払いいただく従量課金プランでもご契約可能です。

【料金の目安】

20万円 / 2日間のライブ配信

※最大視聴者数3,000名の場合



社員の教育を動画で実現。モチベーションも可視化

複数店舗での社内動画配信 誰がどの動画を見たかも可視化

#動画編集 #動画変換 #動画ダウンロード

県をまたいで複数の店舗を持つお客さまからのご相談。「本社に社員全員を呼ぶことができないので、オンラインで教育を実施したい」というご要望でした。動画の内容は、朝礼の方法や商品知識、レジの打ち方など多岐にわたります。そこでネクフルでは、社員一人ひとりのIDでログインできる動画配信のシステムを構築。どの店舗にいる社員も、リモートで教育動画を見ることができるようになりました。また、IDとログを紐づけることで、「誰がどの動画を見たか」という情報を誰でも確認できるように。勉強熱心な社員を見つけやすくなりました。

社内の人々に向けて動画を配信したい、というご要望に応えるとともに、社員のモチベーションを可視化するための機能を追加したサービスです。

体制

エンジニア2名、営業1名

開発期間

ご利用開始の目安は約1.5ヵ月後

料金

サービス導入目安…約80万円 [詳細はこちら](#)

※このサービスは、LMS(ラーニング・マネジメント・システム)ではありません。そのため、テストを実施したり、採点をする機能は含まれておりませんのでご了承ください。



参考価格※

80万円

初期費用：80万円
ランニング：10万円

物理的な店舗の場所に縛られず、誰もが教育を受けられる環境に



開発期間

ご利用開始の目安は約1.5ヶ月後

同様のサービスをご希望の場合、ID連携のための期間が必要です。

【開発期間の目安】

300人の社員IDと連携する場合：約1.5ヵ月

※社員数によって開発期間は前後します。詳しくはお問い合わせください。

料金

規模に応じた料金で無駄なく運用

導入時、システムの構築費用が発生します。その後は、視聴者数や視聴時間、動画の保存容量、変換にかかった時間に応じて月額費用が必要です。

【料金の目安】

導入費：80万円 ※300人分のID連携をした場合

運用費：10万円 / 月

利用者数：300人 / 月 動画本数：60本 / 月 (2～3分の動画の場合)



動画の一部を有料ダウンロード。決済もシステム内で完結

マラソン大会の動画配信 指定箇所を有料でダウンロード

#動画ダウンロード #オンデマンド配信 #決済

地元で開催するマラソン大会の配信。参加者にノベルティを配る際、「有料のオプションも何か用意したい」というご相談から始まりました。そこで、「自分がゴールした瞬間の短い動画」を記念として有料でダウンロードできるサービスを構築しました。ゴール地点にカメラを設置し、録画した動画をWeb上で1ヶ月ほど配信。マラソン大会の参加者は後日、その動画から自分のゴールしている瞬間を探し出し、10秒程度の短い記念動画としてダウンロードすることができます。支払いもシステム内で完結できるため、決済に関わる業務を効率化することができました。

体制

エンジニア1名、営業1名

開発期間

ご利用開始の目安は約2週間後

料金

サービス導入目安…約30万円 [詳細はこちら](#)

※参考価格に含まれる条件…合計動画時間2時間以内／変換回数20回／動画本数、転送量、ユーザー無制限
ランニング費用内訳…データ転送量（時間）



参考価格※

30万円

初期費用：30万円
ランニングなし

今までにない新しいサービスを実現



開発期間

ご利用開始の目安は約2週間後

同様のサービスをご希望の場合、構築のために2週間程度の期間が必要です。

料金

サービス導入費用の目安は、約30万円

同様のサービスを導入する際に、システム構築のために約30万円が必要です。

また、構築とは別途、利用料が発生します。

【料金の目安】

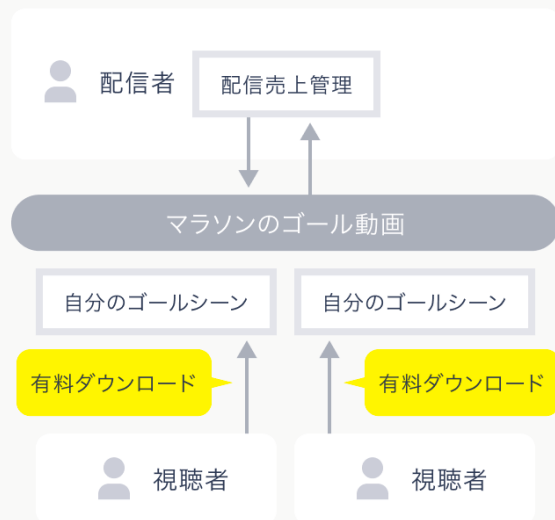
構築費：30万円

利用料：売り上げの10%

※10秒程度の動画をダウンロードできるサービスの場合

※ユーザーの試聴が長時間必要なサービスを想定している場合は、利用料金の計算方式が変わります

サービスのイメージ



大量の試合映像をリアルタイムで保存・共有

プロスポーツの試合映像

リアルタイムで保存・共有 - necfru MAM -

#動画の保存管理 #ライブ配信 #CDN提供 #業務効率化

プロスポーツの試合映像を、Web配信用に保存・共有できるシステムをご用意しました。映像を現場からサーバーへ直接アップロードできるようにすることで、チームの関係者やメディアへ、迅速に共有できるようになりました。アップロードされた動画はWeb配信・TV配信に適した様式に自動で変換されます。そのため、動画を確認した担当者が、ダウンロードしてから配信するまでの作業がスムーズになりました。

このサービスでは、1回につき12試合分の映像が直接サーバーに格納されます。その際、試合ごとに撮影している10台のカメラ(角度)からの映像が全て、各担当者によってアップロードされるため、**大量の動画を保存する**という点でも大きく役立っています。また、このサービスはお客様のAWSサーバーを利用していますが、視聴やダウンロードによってデータ量が膨大になるCDNだけはネクフルのものをご提供しています。**ネクフルのCDNをご利用いただくと、通常料金の半額以下**にまでコストを抑えることができます。

※CDN（コンテンツデリバリーネットワーク）：動画を配信するためのネットワーク

体制

エンジニア3名、PM1名

開発期間

1~3ヶ月程度

料金

構築費：0円、CDN利用料：10万円 / 月 [詳細はこちら](#)

※参考価格に含まれる条件…1動画時間2時間以内 / 変換回数20回 / 動画本数、転送量、ユーザー無制限
ランニング費用内訳…データ転送量(時間)



参考価格※

10万円

初期費用なし
ランニング 10万円

システム導入により、 個人間でやりとりする人的リソースを削減

導入前



導入後



開発期間

1~3ヵ月程度かけ、しっかり仕様合わせ

同様のサービスをご希望の場合、ご利用開始までの目安は1~3ヵ月程度です。本システムでは、お客様によって配信様式や想定利用ユーザー数、関係者が異なります。映像仕様や必要な機能を確認し、バグが出ないようにテストを行うための期間が発生します。

【開発期間の目安】3ヵ月月程度 / 毎週定例を2回ほど開催

※10種類程度の権限を想定した場合

料金

構築0万円、月額10万円からご利用可能

同様のサービスをご希望の場合、デフォルト機能の利用ですと導入時のコストはかかりません。月額費用はアップロードするコンテンツの容量によってプランがございます。

【料金の目安】

構築費：500万円

CDN利用料：1万5千円 / 月

※25テラバイトまで利用可能



新規事業の立ち上げから完了まで並走

新規事業の立ち上げサポート 大規模動画配信サイトを構築

#オリジナルの相談 #ライブ配信 #リニア配信 #動画編集 #動画変換 #動画の保存管理
#安全な配信 #権限管理 #CDN提供 #外部連携 #決済 #動画ダウンロード

ベンダーとして、大規模なサービスの立ち上げをゼロから一緒にすることも可能です。
まずは企画を実現するために必要なことを整理。大枠の要件が決まったら、システムサイドのPMとして担当者を割り振ります。分科会を用意し、技術者たちが密にコミュニケーションを取りながら開発を進められる環境を整えます。

「やりたいことは決まってきたけど、どう実現したらいいかわからない」「技術者視点で何ができるか知りたい」「企画を理解した上で、専門的な会話を進められる人がほしい」そんな声に応えることができます。

体制

エンジニア2名、PM1名

開発期間

ご相談ください

料金

1,800万円 / 半年 ※ [詳細はこちら](#)

※100万円 / 人月 × 技術者3人 / 半年ごとに契約を更新



企画が未確定の段階からリリースまでコミット

開発期間

長期間のコミットで、リリースまでを並走

1年半から3年程度、プロジェクトの立ち上げからシステムの完成までをご一緒します。初期段階から深く関わり、「開発が進むうちに、当初の意図とは違うものが作られていく」という問題が発生しないよう進行管理も担当できます。

料金

人月計算のお見積もりで、柔軟なタスクに対応

開発ベンダーとしてフルコミットする案件では、必要な人数を、人月計算でお見積もりいたします。

【料金の目安】

1,800万円 / 半年

※100万円 / 人月 × 技術者3人 / 半年ごとに契約を更新

プロジェクトの並走イメージ(例)



24時間365日、複数動画をプレイリスト化しライブ配信

管理画面でアップロード&入れ替えの簡単操作
直接広告を組み込んで収益化も可能

#オリジナルの相談 #ライブ配信 #動画の保存管理 #安全な配信 #外部連携

複数の映像を24時間ループさせながらライブ配信する仕組みを安価に実現。大手が営放システムで実施しているものと同じく、Youtubeチャンネルでニュース映像を世界に配信していきたいというご相談から始まりました。そこで、**お持ちの映像を自由に入れ替え&並び替えできる管理画面を構築**。管理画面で設定した順番で、ループしながらYoutubeチャンネルへ映像がアップされ、24時間365日途切れることなくニュース映像をライブ配信することが可能になりました。サーバーの組み方、Youtubeへの映像入力方法も工夫し、**安定して安価な運営**を実現しております。

体制

エンジニア1名、営業1名

開発期間

ご利用開始の目安は約2週間後

料金

サービス導入目安…約40万円、月額利用料：5万円 / 月 [詳細はこちら](#)

※参考価格に含まれる条件…動画本数、転送量、ユーザー無制限
ランニング費用内訳…全サーバー利用料（24時間365日稼働）

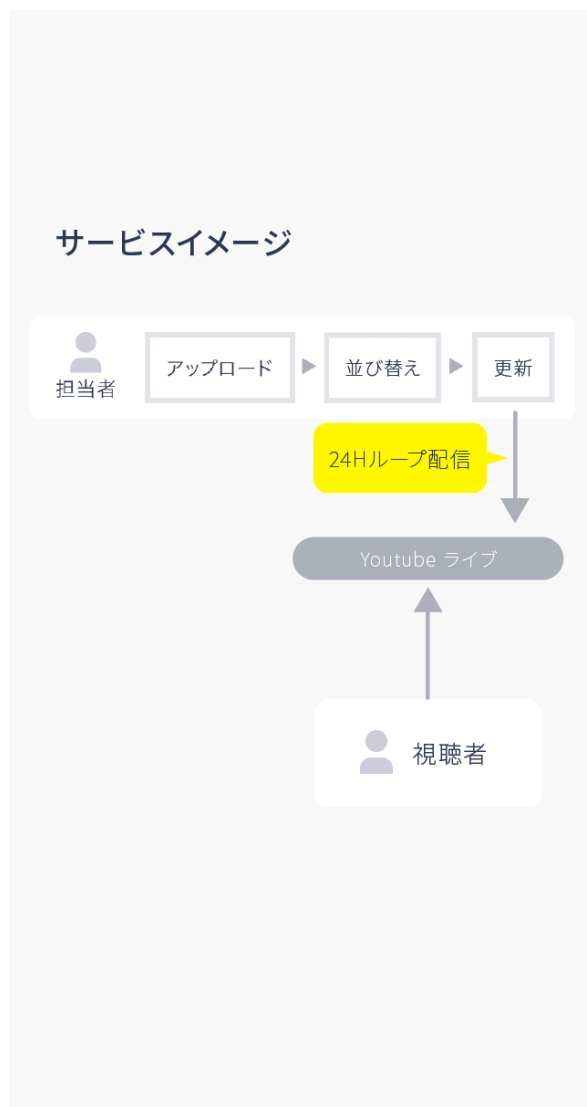


参考価格※

40万円

初期費用：40万円
ランニング：4万円

安価かつ安定した環境で、安心できる動画配信



開発期間

ご利用開始の目安は約2週間後

同様のサービスをご希望の場合、構築のために2週間程度の期間が必要です。

料金

構築40万円、月額5万円でご利用可能

同様のサービスを導入する際に、システム構築のために約40万円が必要です。

また、構築とは別途、利用料が発生します。

【料金の目安】

構築費：40万円

利用料：月額5万円

※Youtube以外で配信する、冗長構成する、高画質で配信する場合などは利用料金が変わります



リアルタイムアンケートで双方向コミュニケーション

既存の動画プレイヤーに機能追加

必要な時だけ、1日限定のスポット利用も可能

#ライブ配信 #集計 #エンゲージメント向上

製薬会社様にて、動画配信を営業活動として取り入れる際に「ライブ配信を実施中のアンケート取得率が低いことが課題。既存の配信システムを活かしつつ没入感向上、飽きさせない演出が必要。」というご相談から始まりました。

従来のアンケートは事前集計や別ページからのアクセスが必要だったため、**ライブ配信中の内容に合わせて動画横に表示すること**視聴者の主体的な参加を促進し、アンケート取得率は向上させることができます。

また、リアルタイムで集計した**結果を内容に応じてグラフ・表などの形式で表示できること**で様々な用途（アンケート、投票、クイズ等）にご利用いただけます。

数万人単位の配信からニーズの多いスポット利用にも対応しております。

体制

エンジニア1名、営業1名

導入期間

ご利用開始の目安は最短3営業日

料金

サービス導入目安…約3万円～（スポット利用時）
月額利用料：4万円～/月

[詳細はこちら](#)

参考価格※

3万円～

スポット：3万円～
ランニング：4万円～



任意のタイミングで任意の内容表示が可能

導入期間

最短3営業日で御利用可能

ご紹介した事例と同様のサービスをご希望の場合、最短で**3営業日後**から使い始めることができます。

機能をカスタマイズする場合、既存の動画システムと連携する場合は、別途開発の期間が必要です。

料金

スポット3万円～、月額4万円～ご利用可能

単発のライブ配信で利用したい方はスポット利用、1ヵ月間に2回以上利用したい方は月額利用のプランがお得になります。

【料金の目安】

スポット利用：3万円～

月額利用：4万円～

※ライブ配信の同時参加者数やアンケート数によって費用が変動します。



ライブを見ながら、リアルタイムに動画を切り抜く

ライブ配信中に必要な場面を指定し切り抜き リアルタイムにクリップ動画生成 -StreamSync-

#オリジナルの相談 #ライブ配信 #動画の保存管理 #安全な配信

StreamSync特設サイト：<https://necfru.com/streamsync>

TV局のスポーツ放送や報道会見において、現状は一度ローカルに保存し編集ソフトで編集してからSNSにシェアするという工程が発生しており、時間ロスと現場スタッフの作業が負荷となっておりました。

そこで、映像をライブ視聴しながらリアルタイムに動画切り抜きができるシステムを構築。現場の映像を確認しながら同一画面上で巻き戻し、指定箇所のクリッピング保存が可能です。

他社の似たサービスでは1時間1万円と高額だったのに対し、StreamSyncでは6時間1万円という超低価格での提供も可能にしました。

体制

エンジニア1名、営業1名

開発期間

ご利用開始の目安は約2週間後

料金

サービス導入目安…初期費用なし、月額利用料：1万円 / 月 [詳細はこちら](#)

※参考価格に含まれる条件... 6時間のライブ配信、クリップ作成1,350秒まで

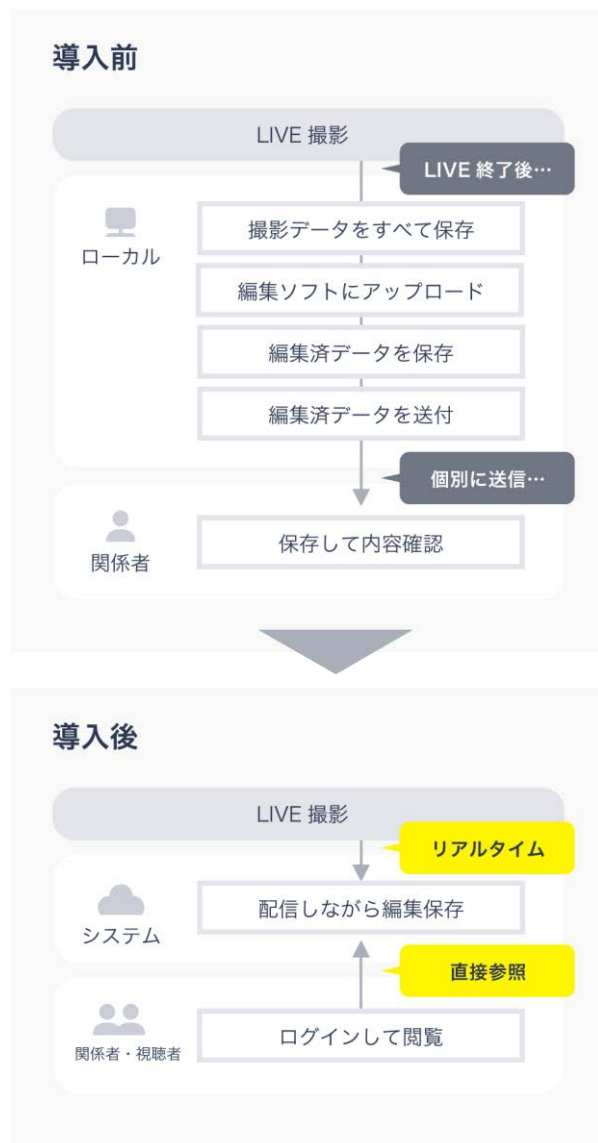


参考価格※

1万円

初期費用なし
ランニング：1万円

クラウド管理で現場作業の負担を減らす



開発期間

ご利用開始の目安は約2週間後

同様のサービスをご希望の場合、アカウント準備のために2週間程度の期間が必要です。

料金

初期費用なし、1回6時間1万円でご利用可能

サービスを導入する際に、システム構築費用は不要です。

【料金の目安】

構築費:0万円

利用料:1回6時間1万円

※サーバーの起動時間、クリップ時間数により上記の様に利用料金が変わります

- システム利用料金5,000円/日
ライブサーバー3時間利用、クリップ作成675秒まで(22.5本 * 30秒)
- システム利用料金10,000円/日
ライブサーバー6時間利用、クリップ作成1,350秒まで(45本 * 30秒)
- システム利用料金20,000円/日
ライブサーバー12時間利用、クリップ作成2,700秒まで(90本 * 30秒)

すべて、超過した場合はライブサーバー1分あたり25円、クリップ作成1秒あたり3円の超過料金が発生。



無料ライブ配信を任意のタイミングから有料配信へ切替

無料ライブ配信でユーザーを集め、途中から有料へ
有料への切替タイミングはライブ単位で設定可能

#オリジナルの相談 #ライブ配信 #決済

音楽イベントにて、オープニングを含む初めの数グループは無料で視聴してもらいつつ、特定のアーティストの出演するタイミングから有料としたい、とのご相談。

そこで、従来ライブ配信にはなかった配信途中から有料化できるライブ配信環境を構築。最初は無料で視聴できることで入り口が広がり、視聴者が続きが気になっている状態から有料コンテンツへ誘導することで購買意欲を刺激することができます。

また、他ライブでも視聴できるサブスク形式と、個別販売形式の両決済に対応しました。

体制

エンジニア2名、営業1名

開発期間

ご利用開始の目安は約3週間後

料金

サービス導入目安…約90万円 [詳細はこちら](#)

※参考価格に含まれる条件…2時間のライブ配信、クレジットカード決済、ユーザー無制限、スポット契約



参考価格※

90万円

初期費用：90万円
ランニングなし

ライブ配信の収益化手段が広がる



開発期間

ご利用開始の目安は約3週間後

同様のサービスをご希望の場合、構築のために3週間程度の期間が必要です。

料金

構築90万円、月額料金なしでご利用可能

同様のサービスを導入する際に、システム構築のために約90万円が必要です。

また、スポット契約の場合月額料金は不要です。

【料金の目安】

構築費：90万円

※弊社以外のプラットフォームで配信する、月に何度も配信する、データベースを連動させるなどは利用料金が変わります



超低遅延で叶えるリアルタイムに限りなく近い配信

チャット付きのライブ配信やスポーツ中継では
数秒の差でコンテンツの質が大きく変動

#オリジナルの相談 #ライブ配信 #低遅延

ライブ配信にて視聴者とのコミュニケーションを実装しようとした際に、チャットでのやり取りよりも映像が遅れて表示されてしまうことにお悩みとのご相談がありました。

特にアプリ化していない場合は、通常のストリーミング配信では環境次第で～30秒程度の遅延が発生し得ます。

そこで超低遅延の技術を使い～5秒（実際にはさらに短くなります）まで短縮。

これにより視聴者はほとんど違和感を感じることなく、ライブ配信アプリと同程度の時差感覚で相互コミュニケーションを図ることが可能になります。

また鮮度が重要なスポーツ中継や会見とも非常に相性の良いサービスです。

体制

エンジニア2名、営業1名

開発期間

ご利用開始の目安は約3週間後

料金

サービス導入目安…約6万円 [詳細はこちら](#)

※参考価格に含まれる条件… 2時間のライブ配信、300名が視聴、スポット契約



参考価格※

6万円

初期費用なし
ランニング：6万円

コンテンツとの組み合わせで魅力を引き出す



開発期間

ご利用開始の目安は約3週間後

同様のサービスをご希望の場合、構築のために3週間程度の期間が必要です。

料金

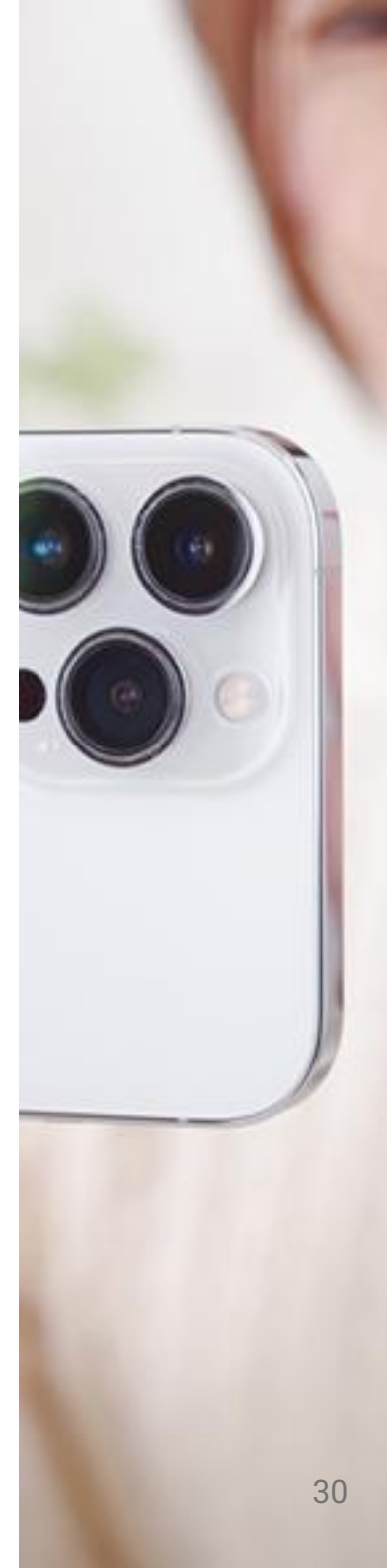
初期費用なし、スポット契約でご利用可能

ライブ配信時間、視聴者数、契約期間によって単価は変動します。詳細はご相談ください。

【料金の目安】

利用料：6万円

※2時間のライブ配信、300名が視聴、スポット契約の場合



数百台の定点カメラ映像の視聴をクラウドで実現

カメラ1台2000円～でオンプレサーバー不要。
天災のリスクや保守にかかるコストも抑える

#オリジナルの相談 #クラウド #定点カメラ #災害情報 #交通情報

監視カメラや定点カメラを使った映像は常に多くの人に見られるものではないものの、必要なときにすぐ確認できる必要があります。

しかし、膨大な映像データを配信するために専用機材の購入のため高額なイニシャルコストが掛かり、機材購入後も場所の確保や運用管理、天災による消失リスク、5年間の減価償却も大きな課題となっていました。

そこでクラウド上で完結できる低コストの配信方法を開発しました。

通常のライブ配信方法では高額になってしまうところを、膨大な映像量・通常時の低視聴者数に特化して調整しております。

道路状況や天災時の河川敷、積雪状況などの配信も気軽にお試しいただけます。

体制

エンジニア2名、営業1名

開発期間

ご利用開始の目安は約3週間後

料金

サービス導入目安…約2千円～ [詳細はこちら](#)

※参考価格に含まれる条件… IPカメラ1台当たりの配信料金、最低契約期間1年～



参考価格※

2千円～

初期費用なし
ランニング：2千円

物理機材を減らし運用の安定性を高める

サービスイメージ

従来の配信方法



初期費用が高い & 保守管理が大変...

クラウドに置き換えた場合



運用しやすさ・災害対策も強化

クラウド化によるメリットまとめ

- ・初期費用費用が掛からない
- ・機材の保守管理や場所の確保が不要
- ・天災による消失リスクがない
- ・5年間の原価償却がない

開発期間

ご利用開始の目安は約2週間後

同様のサービスをご希望の場合、構築のために2週間程度の期間が必要です。

料金

初期費用なし、1台あたり2,000円～で利用可能

ご契約の最短期間は1年以上～となります。

契約期間やカメラ台数によって単価は変動します。詳細はご相談ください。

【料金の目安】

利用料：2千円～

※カメラ1台あたりの配信量金、最低契約期間1年～



360° VR映像で、現地に行ったかのような体験を提供

デジタルアーカイブとしての活用も

「next 360」

#3DVR #オンライン内見 #デジタルアーカイブ #施設紹介

「next360」は、あらゆる空間を3Dでスキャンしリアルなバーチャルツアーを作成するサービスです。

オフィスやショールーム、観光施設などの施設を360° VR化することで、現地に来場できないお客様に施設を紹介。

Webの来場促進コンテンツの一つとしてだけでなく、商談時の営業ツールとしてや、デジタルアーカイブとしての保存など、多岐にわたる用途でご利用いただいています。

体制

エンジニア1名、営業1名

開発期間

ご利用開始の目安は約1週間後

料金

サービス導入目安…構築費20万円～、月額5千円～ [詳細はこちら](#)

参考価格※

20万円～

構築費：20万円～
ランニング：5千円～



導入事例13： 360° VR映像で、現地に行ったかのような体験を提供「next 360」

施設紹介や、文化遺産の保全活動にも

デモサイト： <https://nextalive.co.jp/lp/next360/>

※当サービスは関連会社(株)ネクストアライブとの共同プロダクトになります。

開発期間

ご利用開始の目安は最短1週間後

同様のサービスをご希望の場合、撮影1日、編集期間1週間ほどで納品が可能です。

料金

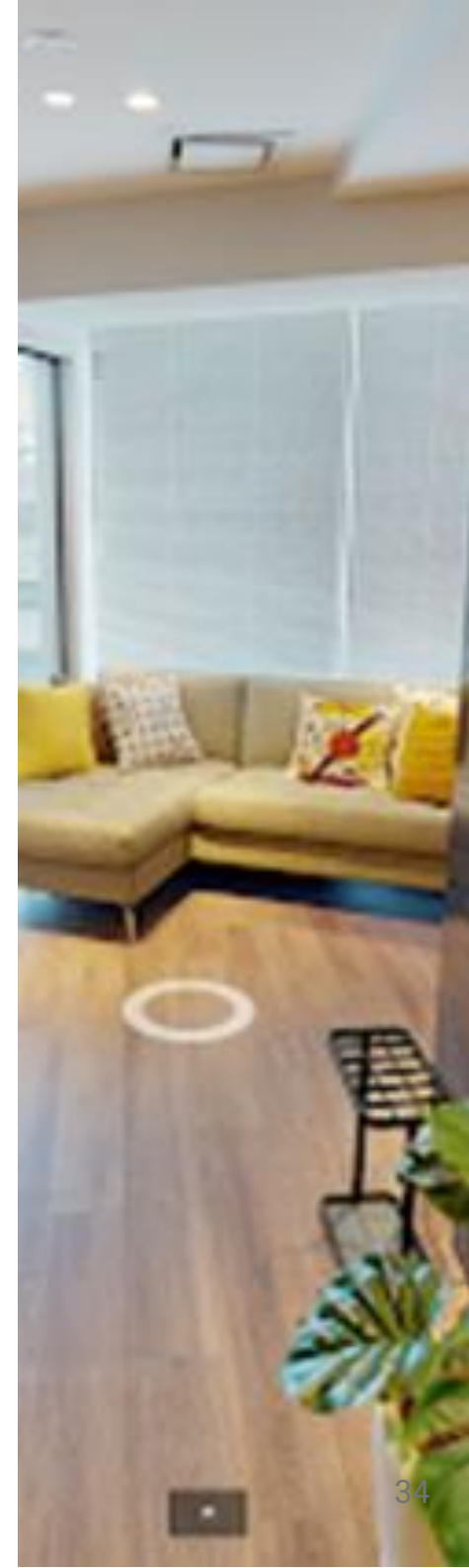
料金の目安

360° VR映像内に盛り込むコンテンツにより、構築費は変動いたします。詳細はご相談ください。

【料金の目安】

構築費：20万円～

利用料：月額5千円～



番宣に特化したWeb広告配信サービス

カウントダウンで放送時刻を強く訴求 「next touch」

#Web広告 #番宣 #カウントダウン #認知拡大

「next touch」は、番宣に特化した独自の広告クリエイティブとターゲティングにより、番組の認知度、視聴率向上に寄与できるWeb広告配信サービスです。

一般的な広告バナーとは異なり、**バナー上にカウントダウンを設置し、番組放送開始までの時間を強烈に訴求することで認知度、視聴率の向上に寄与**します。

さらにテレビ視聴データや、プレイガイドの購買データを活用することで番組に関心度の高いユーザーに対しピンポイントで広告を配信できます。

体制

エンジニア1名、営業1名

開発期間

ご利用開始の目安は約1週間後

料金

サービス導入目安…約50万円～ [詳細はこちら](#)

参考価格※

50万円～

スポット：50万円～



デモサイトと放送局様の事例紹介

カウントダウンデモ：<https://nextalive.co.jp/work/nexttouch/>

※当サービスは関連会社(株)ネクストライブとの共同プロダクトになります。

とあるテレビ局様からのドラマの番宣のご依頼では、「放送開始まであと〇〇」といったカウントダウンをバナーに表示しつつ、主演女優の過去出演番組の視聴者や、DVD購入者、前クールの同時刻帯の番組視聴者をターゲティングし、広告の配信を実施いたしました。



開発期間

ご利用開始の目安は最短1週間後

同様のサービスをご希望の場合、撮影1日、編集期間1週間ほどで納品が可能です。

料金

スポットでのご利用も可能

【料金の目安】

最低出稿金額：50万円～（月間）



助成金に特化した学習管理システム

人材開発支援助成金の不支給リスクを Eラーニングでも確実に減らす -LMS-

#オリジナルの相談 #Eラーニング #学習管理 #リスクリリング #研修

LMS特設サイト：<https://necfru.com/lms>

人材開発支援助成金の受領条件の1つに「就労時間中に研修を受けている」必要がありますが、一般的なLMSでは視聴の時間帯を制限できないため、特にEラーニングにおいては不正受給の対象となってしまうケースが多発しています。

不正受給した企業は**全員分の助成金没収+罰金等に加え、研修提供した訓練機関や、申請した社労士も連帯責任を負い、その顧客も再検査の対象**となることがあります。

necfru LMSは助成金の管轄省庁に相談しながら開発した助成金受領の条件を満たすことに特化した学習管理システムで、不正利用を防ぐことに特化しています。

助成金を利用する際は自社研修をLMSに掲載いただくことで不支給のリスクを減らせます。

体制

エンジニア1名、営業1名

開発期間

ご利用開始の目安は約2週間後

料金

サービス導入目安…初期費用無料、月額利用料：2千円 / 月 [詳細はこちら](#)

※ランニング費用内訳…1アカウントあたり2千円、保管期間中は毎月発生

参考価格※

2千円

初期費用：無料
ランニング：2千円

好きな研修コンテンツをアップロード可能

開発期間

ご利用開始の目安は1週間後

契約書の取り交わし後、ご自身でコンテンツのアップロードを行っていただきます。

料金

初期費用なし、月額2千円でご利用可能

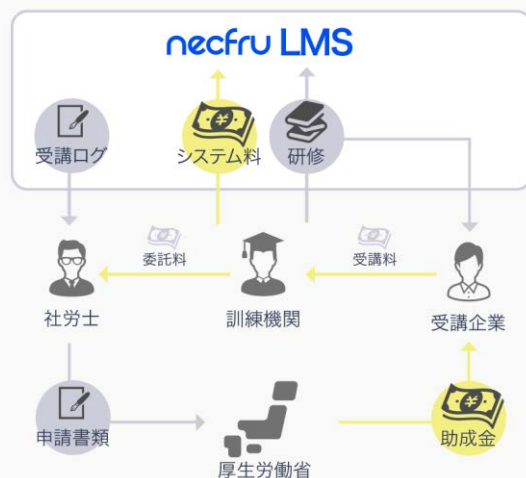
サービスを導入する際に、システム構築費用は不要です。
オプションとしてデータ移行の代行作業、社労士・コンサル紹介、も可能です。

【料金の目安】

構築費:0万円

月額費用:2千円／1アカウントあたり

サービスイメージ



直接LMSを契約するのは訓練機関にあたります

主要機能と参考価格

主要機能と参考価格

お悩み・実現したいことに合わせて、**必要な機能のみをお手軽にご提供**します。ここに載っていない機能も、新しく作ることができますのでご相談ください。

※価格は参考であり、利用量によってお客様毎に算出いたします。ランニング費用は従量制でもご利用いただけますのでご相談ください。

動画変換



お持ちの動画のビットレート等プリセットを確認でき、希望のフォーマットへの変換ができます。

動画変換のみご利用の場合

テレビ番組用動画を3ヶ月間毎月20回変換する場合。

例：動画4本（1動画30分）× 20回 × 3ヶ月間

初期費用：	0円
ランニング費用※：	5万円/月

合計(税別)	15万円
--------	------

上記参考価格に含まれる条件

- ・ 合計動画変換時間40時間分（例：2時間分動画*変換回数20回）
- ・ 動画本数、データ転送量、UU無制限

※ランニング費用内訳：システム基本利用料、データ変換量(時間)

動画編集



映像のカット、黒入れ、画像入れなど。TV向けの映像を管理画面内でWeb用に編集できます。

動画編集のみご利用の場合

テレビ番組用動画を3ヶ月間毎月10回編集する場合。

例：動画8本（1本30分）× 10回 × 3ヶ月

初期費用：	0円
ランニング費用※：	10万円/月

合計(税別)	30万円
--------	------

上記参考価格に含まれる条件

- ・ 合計編集動画時間40時間分（例：4時間分動画*編集回数10回）
- ・ 動画本数、データ転送量、UU無制限

※ランニング費用内訳：システム基本利用料、データ編集量(時間)

主要機能と参考価格

お悩み・実現したいことに合わせて、**必要な機能のみをお手軽にご提供**します。ここに載っていない機能も、新しく作ることができますのでご相談ください。

※価格は参考であり、利用量によってお客様毎に算出いたします。ランニング費用は従量制でもご利用いただけますのでご相談ください。

ライブスポット配信



リアルタイムでのライブ配信だけでなく、見逃し配信や、配信直後からオンデマンドに切り替えての配信なども可能です。

ライブスポット配信のみご利用の場合

地元のスポーツ大会の生中継を大学の在学生向けに配信する場合。

例：生中継1回(2時間)、同時視聴者数1000人まで

初期費用： 0円
ランニング費用※： 10万円/月

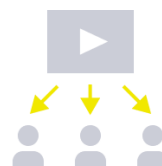
合計(税別) **10万円**

上記参考価格に含まれる条件

- ・配信時間2時間
- ・最大同時視聴者数1000人
- ・データ転送量4.5TB、UU無制限

※ランニング費用内訳：基本サーバー利用料、データ転送量

オンデマンド配信



お持ちの動画をアップロード or お預けいただくことで、視聴者が好きなタイミングで視聴できるページの用意や埋込タグ発行が可能です。

オンデマンド配信のみご利用の場合

既に撮影済みの県内の夏祭りの様子を県公式サイトに公開する場合。

例：撮影済み動画1本(2時間)、視聴者1000人まで

初期費用： 0円
ランニング費用※： 5万円/月

合計(税別) **5万円**

上記参考価格に含まれる条件

- ・合計動画時間2時間
- ・視聴者数1000人
- ・データ転送量3.0TB、動画本数無制限

※ランニング費用内訳：基本サーバー利用料、データ転送量

主要機能と参考価格

お悩み・実現したいことに合わせて、**必要な機能のみをお手軽にご提供**します。ここに載っていない機能も、新しく作ることができますのでご相談ください。

※価格は参考であり、利用量によってお客様毎に算出いたします。ランニング費用は従量制でもご利用いただけますのでご相談ください。

CDN提供



動画配信で最も費用のかかるCDNをコストダウンできます。すでにAWS含む他社のCDNをご利用の場合でも可能です。

CDNのみご利用の場合

既に動画配信サービスを運用しており、ネクフルのCDNのみ利用する場合。

例：合計動画時間2時間、視聴者数1000人

初期費用：	0円
ランニング費用※：	2万3千円/月

合計(税別)	2万3千円
--------	-------

上記参考価格に含まれる条件

- ・ CDNの設定準備
- ・ 合計動画時間2時間
- ・ 視聴者数1000人
- ・ データ転送量2.7TB、動画本数無制限

※ランニング費用内訳：基本サーバー利用料、データ転送量

チャット機能



ライブ配信時にオプション機能として追加できます。リアルタイムにチャット入力が可能です。

チャット機能のみご利用の場合

地下アイドルのライブ配信時にリアルタイムで応援メッセージをブラウザで書き込む場合。

例：ライブ(3時間)、視聴者数制限なし

初期費用：	0円
ランニング費用※：	3千円/月

合計(税別)	3千円
--------	-----

上記参考価格に含まれる条件

- ・ ライブ配信時に提供
- ・ 各種デバイス対応
- ・ 1ライブにつき100万コメントまで

※ランニング費用内訳：チャットシステム基本利用料、パケット転送量

主要機能と参考価格のカスタマイズ事例

お悩み・実現したいことに合わせて、機能をお好きにお選びいただきオリジナルのサービスを提供いたします。

ライブ配信



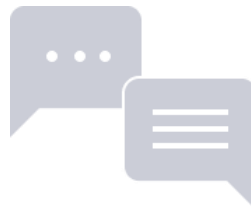
リアルタイムでのライブ配信だけでなく、見逃し配信や、配信直後からオンデマンドに切り替えての配信なども可能です。

ライブ配信のみご利用の場合

初期費用：0円

ランニング費用：10万円/月

チャット機能



ライブ配信時にオプション機能として追加できます。リアルタイムにチャット入力が可能です。

チャット機能のみご利用の場合

初期費用：1万円

ランニング費用：3千円/月

ライブ&チャット配信



リアルタイムでのライブ配信に対し、リアルタイムでチャット入力が可能です。様々なデバイスから入力が可能です。

ライブ&チャット機能をご利用の場合

初期費用：1万円

ランニング費用：10万3千円/月

その他の機能一覧

その他、様々な機能をご提供いたします。お気軽にご相談ください。

項目名	機能名	説明
動画配信	動画の埋め込み配信	管理画面で動画をアップし、生成されたコードを自社サイトに埋め込むことが可能です。
	リニア配信	TVのように指定の時間になると動画が切り替わる、編成配信に対応しています。
安全な配信	暗号化認証配信	配信サーバー(CDN)を暗号化し、視聴できるページやユーザーを限定し動画配信します。
	視聴コード入力機能	視聴コードを持っているユーザーのみが動画を視聴できます。
	ログイン認証	一般的な会員ログインの他、既存の社員データベースと連携したログインなども可能です。
	Basic認証	ページにID/パスワードを設置し、それを知っているユーザーのみが動画を視聴できます。
	DRM	動画の視聴ごとに正しいサイト&正しいユーザーからのアクセスか確認して配信を行います。
オプション機能	決済機能	クレジットカード決済、コンビニ決済などの決済機能を付与できます。
	EC連動	動画視聴画面にEC機能を付与し、動画内容に関連した商品を直接購入にできたり、ライブコマースを実現できます。
	コンパニオンバナー	動画再生中の任意のタイミングで、同じページ内にバナーを表示させることが可能です。
	グラフォックスオーバーレイ	ライブ配信中、テキストや画像や表などをリアルタイムに映像に被せて配信することが可能です。
	視聴分析	動画の再生回数、視聴地域、転送データ量など可能な限りご希望のデータを取得し分析します。
	広告傾斜配分配信	複数の動画広告の表示割合をご希望の配分で、アドサーバーを使わず配信します。

ご利用料金：他社との比較

必要な機能のみを選べることで、結果的に無駄なくご利用いただけます。最良の手段を最適な料金で手に入れてください。

A社 50,000円～ スタンダードプラン	B社 39,800円～ 基本プラン	C社 100,000円～ 基本プラン	ネクフル 5,000円～ 最適化プラン
基本使用料	基本使用料	基本使用料	サーバー使用料・通信量
オンデマンド配信	動画・単体販売	初期費用	オンデマンド(or ライブ配信)
ライブ配信	独自ドメイン	編集ライセンス	+
グルーピング	管理者権限	動画視聴解析	ご相談ください！
専用視聴ページ	カスタムID認証機能	管理者権限	カスタマイズ
チャプター機能			例えば 動画・単体販売／管理者権限 ／動画編集／動画の埋め込み 配信……



色んな動画事業者のホームページを見たがよくわからない……



販売がしたいだけなのに……



機能が多くてわからない……



使いたい機能だけで早く・安く利用できた！

ご利用料金：動画配信サーバー（CDN提供）

視聴やダウンロードによってデータ量が膨大になるCDN。

ネクフルのCDNをご利用いただくと、通常料金の半額以下にまでコストを抑えることができます。

※CDN(コンテンツデリバリーネットワーク)：動画を配信するためのネットワーク

100TB使用した場合

ネクフル料金： **480,000円** ($\$0.040 \times 100000\text{GB} = \$4,000$)

AWS規定料金： **1,080,000円** ($\$0.114 \times 10000\text{GB} + \$0.089 \times 40000\text{GB} + \$0.086 \times 50000\text{GB} = \$9,000$) ※1\$120換算

サービス	項目	料金
	0～1TBまで	\$0.089/GB
	0～10TBまで	\$0.073/GB
	0～50TBまで	\$0.057/GB
	0～150TBまで	\$0.040/GB
	0～500TBまで	\$0.032/GB
	0～1PBまで	\$0.025/GB

ex. 100TB使用した場合： $\$0.040 \times 100000\text{GB} = \$4,000$

サービス	項目	料金
	0～10TBまで	\$0.144/GB
	0～50TBまで	\$0.089/GB
	0～150TBまで	\$0.086/GB
	0～500TBまで	\$0.084/GB
	0～1PBまで	\$0.080/GB

ex. 100TB使用した場合： $\$0.040 \times 100000\text{GB} = \$4,000$

ご利用までの流れ

ご利用開始までの流れ

かんたんなサービスの導入であれば、お問い合わせから納品まで、最短2日でご利用を開始できます。



お問い合わせいただいてから納品まで、最短2日

会社概要

会社概要

会社名 株式会社ネクフル (Necfru Inc.)

設立年月日 2011年11月2日

会社所在地 本社 東京都中央区新富2-4-4 ソーエイBLDG9F Tel:03-6260-6809
札幌支店 北海道札幌市中央区北一条西3-3 ばらと北一条ビル9F Tel:011-600-6282
福岡支店 福岡県福岡市中央区大名2-6-53 福岡大名ガーデンシティ テラス棟2F Tel:092-600-4472

メールアドレス about@necfru.com

関連会社 株式会社ネクストアライブ

事業内容 動画配信システム制作からアーカイブ管理、編集システム、既存システムとの連携、CDNのみの提供
等、動画配信サービスに関する企画から実装までワンストップでサポート

代表者取締役 草薙 俊介

代表あいさつ

ネクフルの設立時、まだ世の中に動画サービスは数えるほどしかなく、当然YoutuberやLiverという言葉もありませんでした。

当時の私が「こんなサービスがあればいいな」と考えたものが偶然にも動画サービスで、それを実現するため、個人的にプログラミングの勉強を開始したのが、弊社の始まりです。

その後「いつか来る」と言われていた動画の時代は、突然の大きなブームこそありませんでしたが何年もかけ徐々に到来し、私たちの生活に浸透していきました。皆さんが日常的に動画配信・視聴を楽しむようになり、企業も社内での動画活用やシステムへの組み込みをごく普通に行うようになりました。

それに伴い、黎明期から積み上げてきた弊社の実績と技術や、「必要な機能のみお手頃に提供する、もしも無ければ作る」という柔軟な姿勢が評価され、おかげさまで現在では多くのお客様からお声がけいただいております。

お客様の所在も首都圏中心から徐々に全国へと広がってきており、今後は支店を増やすことで弊社の強みであるフットワークをさらに軽くし、引き続き個人様から大企業様まで規模問わず対応して参ります。

動画の「配信」だけでなくアーカイブ管理、編集システム、既存システムとの連携、CDNのみの提供など、お客様がお考えになることは大体実現できます。「とりあえず」という姿勢で結構です、動画配信でご不明なこと、お困りのことがございましたら、いつでもご相談ください。

草薙 俊介

S. Kusanagi

1982年北海道札幌市出身。北海道札幌西高等学校を経て2005年明治大学経営学部卒業。3年間のフリーター生活後ECサイトASP運営の会社に数年勤めた後2011年株式会社ネクフル設立。



取引実績

地域・規模を問わず幅広くご利用いただいています。

 **AIR DRIVE**

 Hakuhodo DY
media partners

時事通信

 **J SPORTS**

KBC
九州朝日放送

khb5

 **pony canyon**

 **proas**

TOKYO NEWS
株式会社 東京ニュース通信社

イベントも弊社が
リライズ
Re:rise

 **Smart communications, Inc.**

 **TAKAMIYA**

 **テレビクシマ**

VD
VARIOUS
DIMENSIONS

ytv media design

- ・株式会社ADKマーケティング・ソリューションズ
- ・株式会社秋田放送
- ・一般財団法人安全保障貿易情報センター
- ・株式会社医学映像教育センター
- ・伊藤忠ケーブルシステム株式会社
- ・株式会社エイリム
- ・株式会社NHKエンタープライズ
- ・大塚製薬株式会社
- ・キグナスインターネット株式会社(北海道)
- ・キッコーマンビジネスサービス株式会社

- ・高知さんさんテレビ株式会社
- ・GOLF Net TV株式会社
- ・JAハイナン(静岡)
- ・静岡放送株式会社
- ・一般社団法人ジャパンラグビーリーグワン
- ・株式会社電通
- ・株式会社TVer
- ・株式会社テレビ愛媛
- ・株式会社テレビ長崎
- ・株式会社中国放送

- ・東京美術商協同組合
- ・長崎文化放送株式会社
- ・日本パブ&バー経営専門学院(大阪)
- ・本田技研工業株式会社
- ・公益社団法人街づくり区画整理協会
- ・株式会社宮城テレビ放送
- ・株式会社USEN
- ・株式会社ライブ・ビューイング・ジャパン
- ・公益社団法人日本ラグビーフットボール協会
(五十音順)

よくあるご質問



動画に関して、どんなことができる会社なのでしょうか？

動画配信が関わることでしたら大体実現可能です。実現したいものが言語化できていない段階でもお気軽にご相談ください。オンデマンドやライブなどの配信はもちろん、プラットフォーム構築、サーバー提供によるコストダウン、既存システムとの連携など、これまでもお客様個々のご要望に応じて対応してきました。



他社との違いはなんですか？

プラットフォーム内に入り多くの機能を利用できるという他社様に対し、ネクフルはお客様に必要な機能のみを個別に提供することで余計な費用が抑えられ、自由にカスタマイズも可能となっております。個別の提供ですとサーバーの共有もないため、他ユーザーのトラブルの影響も受けにくくセキュリティの面でも安心です。また、ネクフルはスポットで1日のみのご利用が可能なことも大きな特徴です。



動画システムって料金プラン構成がよくわかりません。

ネクフルではシンプルに動画の保存容量、変換時間、配信データ量(人数*視聴時間)で計算することが多いのですが、従量制ではなく固定制での提供、ご予算に合わせた機能変更の提案もさせていただきます。また、ゼロからのシステムやサービス構築は開発費用が必要です。専門的なジャンルですのでわかりにくいのは当然です。お気軽にお問い合わせください。

よくあるご質問



どのような顧客が多いですか？

個人事業主様や数人のベンチャー企業様から、TV局様や広告代理店様など様々です。
北海道から九州まで、全国からお問い合わせをいただいております。



動画制作・ライブ映像制作も可能ですか？

ネクフルは配信システムの提供となりますので、映像制作は関連会社が対応いたします。

お問い合わせ

お気軽にお問い合わせください。

問い合わせる



ネクフルのサイトを見る



Thank you.